

Prácticas de Arquitectura

FACULTAD DE ARQUITECTURA
PROFESOR: FEDERICO MEIRA
Bogotá, Junio de 1982

1. PROPUESTA

ELABORACION DE UN PROGRAMA DE ENSEÑANZA DE LA COMPUTACION EN LA FACULTAD DE ARQUITECTURA.

2. ANTECEDENTES Y OBJETIVOS :

Dentro de los objetivos de desarrollo de la Computación en la Universidad de Los Andes, se contempla como meta primordial el mejoramiento de un plan de enseñanza que permita a los profesores y estudiantes hacer uso de esa herramienta tan maravillosa que es el computador ("La Computación en Los Andes en los próximos 10 años, Comité de Recursos Computacionales, Feb. 1982") Puede decirse que este objetivo es consecuente con la incidencia cada día mayor del uso del computador en diferentes aspectos de la actividad humana y en particular de la actividad profesional, que hace aún más urgente la necesidad de poner en conocimiento del estudiante de arquitectura las capacidades del computador, y cómo éstas pueden contribuir a racionalizar el proceso de diseño.

3. DESCRIPCION DEL PROYECTO.

Como fase previa a la institucionalización del curso de computación en la Facultad es indispensable conocer cuál es el estado de la computación en la Universidad y sus alternativas de desarrollo, y de qué manera se involucra a la Facultad de Arquitectura dentro de esta planificación. No hay duda de que cualquier esfuerzo relacionado con el área de la computación, sería débil sin una colaboración estrecha con el Centro de Computación de la Universidad, y sin la posibilidad de contar con los recursos humanos y equipos de que dispone.

Dentro de esta fase previa se contempla el estudio y desarrollo de los siguientes puntos :

- Participación en cursos de programación ofrecidos por la Universidad.
- Estudio de los diferentes lenguajes computacionales y conclusiones sobre su aplicación en el campo de la arquitectura (que requiere la introducción y expresión de información gráfica)

- Catalogación de los equipos disponibles en la Universidad, y su posible aplicación en el campo del diseño.
- Catalogación de los equipos disponibles en el mercado.
- Estudio de experiencias similares en el país en el área de enseñanza de la computación aplicada al diseño, o en cualquier otra actividad relacionada con la profesión.
- Contactos con entidades donde se aplican técnicas computacionales de expresión gráfica (Centro de Planeación, I.G.E.S.A., Agustín Codazzi)
- Catalogación de la bibliografía relacionada con el tema
- Correspondencia con centros educacionales que incluyan programas de Computación Gráfica Aplicada.
- Catalogación de los servicios computacionales disponibles en Colombia y su aplicación en Arquitectura.
- Estudio sobre las posibles aplicaciones del Computador en las diferentes áreas de la Facultad (Estructuras, Construcción, Historia, Taller, Urbanismo, etc.)

Esta fase previa contaría con la asesoría de Hernán Moreno, Director del Centro de Cómputo de la Universidad, quien se ha mostrado particularmente interesado en el Proyecto y en su eventual participación en el desarrollo del programa.

PRESUPUESTO

Correspondencia y elaboración de informes	\$ 5.000
Material Audiovisual	5.000
Honorarios	30.000
TOTAL	\$40.000

Atentamente,

FEDERICO MEIRA
Profesor, Facultad de Arquitectura.-

Yo.Bs. CARLOS MORAES HENDRY
Decano, Facultad de
Arquitectura.